



PRIMĂRIA SECTORULUI 5
CONSILIUL LOCAL SECTOR 5
CENTRUL CULTURAL ȘI DE TINERET
„ȘTEFAN IORDACHE”



**ASOCIAȚIA ROMÂNĂ A JOCURILOR
ȘI SPORTURILOR TRADIȚIONALE**
Bd. Soveja nr.74, Bl.FT12, Ap.73, Constanța
CIF: 37490424

Către,

**Centrul Cultural și de Tineret „Ștefan Iordache”
ANUNȚ DE LANSARE A PROIECTULUI**

Asociația Română a Jocurilor și Sporturilor Tradiționale, are plăcerea de a vă anunța lansarea proiectului Educație prin Jocuri și Sporturi Tradiționale, care se va derula în perioada 1 august 2017 – 30 noiembrie 2017.

Proiectul beneficiază de cofinanțare de la bugetul local al Sectorului 5 prin Centrul Cultural și de Tineret „Ștefan Iordache” în domeniul cultură, în baza prevederilor Legii nr. 350/2005 privind regimul finanțărilor nerambursabile din fonduri publice alocate pentru activități nonprofit de interes general.

Obiectivul general al proiectului este: Popularizarea sporturilor și jocurilor tradiționale în rândul elevilor și al părinților și profesorilor lor de Educație Fizică și Sport, pe termen lung propunându-și o contribuție semnificativă la sporirea gradului de implicare a acestora în activități fizice, cu precădere cele din categoria sporturilor și jocurilor tradiționale.

Valoarea totală a proiectului este de 190057.5 lei, din care:

- fonduri solicitate din bugetul local al Sectorului 5 prin Centrul Cultural și de Tineret „Ștefan Iordache” (cuantumul finanțării solicitate) 170457.5 lei;
- contribuția solicitantului beneficiar al finanțării (de minimum 10% din valoarea totală a proiectului) 19600 lei;
- total buget proiect: 190057.5 (finanțarea solicitată + contribuția solicitantului).

Principalele activități care se vor derula în vederea atingerii obiectivului proiectului se vor desfășura conform următorului program:

Nr.	Activitate	Descrierea activității	Loc de desfășurare	Durata
1.	Managementul proiectului	Activitatea va fi una continuă, se va desfășura pe tot parcursul proiectului și va îngloba managementul implementării (planificare, monitorizare și evaluare), managementul financiar (achiziția resurselor necesare implementării, asigurarea balanței cost-eficiență și asigurarea plăților), managementul riscului (determinarea potențialelor riscuri și luarea măsurilor pentru diminuarea acestora și pentru depășirea eventualelor obstacole). Acțiunile întreprinse de echipa proiectului vor fi: 1.Stabilirea metodologiei de lucru (comunicare, monitorizare, verificare internă, etc.); 2.Coordonarea efectivă a activității; 3.Organizarea întâlnirilor de lucru lunare în cadrul cărora să fie trasate obiective, responsabilități și acțiuni și în cadrul cărora întreaga echipă	București	1 august 2017 – 30 noiembrie 2017

		să monitorizeze și evalueze mersul proiectului; 4.Recrutarea experților necesari pentru implementarea proiectului; 5.Raportare administrativă și financiară către autoritatea contractantă; 6.Derularea procedurilor de închiriere de bunuri/servicii conform contractului de finanțare și al legislației în vigoare 7.Rezervarea cazărilor și meselor invitaților; 8.Întocmirea regulamentului privind premiarea. Câștigătorii turneului vor fi premiați cu locurile 1, 2 și 3. Premiul 1 va consta în 17 laptopuri, câte unul pentru fiecare membru al echipei și antrenorul lor (profesorul de Educație Fizică și Sport), premiul 2 va consta în 17 tablete, iar premiul 3 va consta într-o excursie de 2 zile pentru toată echipa care va include transport, cazare și masă. De asemenea, va fi premiat și câștigătorul concursului din cadrul activităților conexe cu o bicicletă. Pe parcursul implementării se vor colecta permanent informații privind desfășurarea activităților în graficul de timp planificat, utilizarea reurselor alocate, atingerea rezultatelor parțiale și a obiectivelor. Aceste date calitative vor fi colectate lunar și vor fi analizate de către managerul proiectului.		
2.	Organizarea evenimentului sportiv	Această activitate va fi realizată în mai multe etape sau sub-activități, fiecare dintre ele cuprinzând o serie de acțiuni specifice: 1.Realizarea conceptului evenimentului (1 august 2017 – 15 septembrie 2017). Această sub-activitate presupune următoarele acțiuni specifice:	București	1 august 2017 – 30 noiembrie 2017

		-Realizarea conceptelor grafice pentru afișe, broșuri, flyere și mape care vor avea menirea de a promova activitățile din cadrul proiectului; -Realizarea conceptului materialului audio-video pentru prezentarea sportului oină; -Contractarea jurnaliștilor care vor documenta și scrie cele 20 de articole; -Contractarea unui serviciu de realizare și editare fotografii pentru articole și pentru evenimente; -Contractarea unui serviciu de realizare și editare video pentru crearea materialului de prezentare video care va fi distribuit pe suport CD/DVD în cadrul unităților de învățământ cu ciclu gimnazial din Sectorul 5 și pentru crearea filmului de tip tutorial pentru învățarea jocului oina și strategiile de joc; -Contactarea și invitarea a 30 de jucători de oină legitimați din țară la participarea realizării materialului video tip tutorial pentru învățarea jocului oina și strategiile de joc, timp de două zile. 2.Desfășurarea unei campanii de informare și promovare (1 august 2017 – 30 noiembrie 2017). Această sub-activitate este una transversală care va continua pe toată perioada proiectului. Acțiunile specifice pentru realizarea acestei sub-activități sunt următoarele: -Realizarea listelor cu unitățile de învățământ cu ciclu gimnazial din Sectorul 5 și contactarea personalului de interes (Directorul sau Directorul adjunct și profesorul de Educație Fizică și Sport); -Filmarea, montarea și imprimarea pe suport		
--	--	--	--	--

		CD/DVD în număr de 65 de bucăți a materialului de promovare video pentru prezentarea jocului de oină – urmând a fi distribuite câte 2 în cadrul unităților școlare, restul vor fi păstrate pentru dosarul propriu și livrabilele din cadrul proiectului; -Filmarea montarea și imprimarea pe suport CD/DVD în număr de 65 de bucăți a materialului video de tip tutorial pentru învățarea jocului oina și strategiile de joc – urmând a fi distribuite câte 2 în cadrul unităților școlare, restul vor fi păstrate pentru dosarul propriu și livrabilele din cadrul proiectului; -Tipărirea a 65 de afișe pentru prezentarea proiectului. Afișele vor fi plasate în număr de câte 2 în cadrul a 30 de unități de învățământ cu nivel gimnazial de școlarizare din sectorul 5. Restul de 5 afișe vor fi păstrate pentru dosarul propriu și livrabilele din cadrul proiectului; -Tipărirea a 65 de broșuri de prezentare a proiectului care vor fi plasate în număr de câte 2 în cadrul a 30 de unități de învățământ cu nivel gimnazial de școlarizare din sectorul 5. Restul de 5 broșuri vor fi păstrate pentru dosarul propriu și livrabilele din cadrul proiectului; -Tipărirea a 500 de afișe pentru anunțarea turneului final și distribuirea acestora în școli și plasarea acestora cu preponderență în spațiile care permit afișarea în Sectorul 5, dar și în alte spații din București; -Tipărirea a 500 de flyere pentru promovarea proiectului și distribuirea acestora în spațiile publice din Sectorul 5 și din București; -Tipărirea a 65 de mape de prezentare pentru a fi		
--	--	--	--	--

		înmânate participanților din cadrul sesiunii de informare. Restul de 5 mape vor fi păstrate pentru dosarul propriu și livrabilele din cadrul proiectului; -Distribuirea materialelor promoționale – afișe, mape, flyere, broșuri. Aceasta se va realiza numai pe teritoriul Municipiului București. -Achiziționarea a 51 de tricouri de campioni, 170 de tricouri de participare, 170 de șepci, 170 de medalii, 3 cupe – toate urmând a fi personalizate în conformitate cu specificațiile din ghidul solicitantului al prezentei finanțări; -Achiziționare premiilor pentru premiul 1, 2, 3 și premiul câștigătorului concursului din cadrul activităților conexe; -Realizarea unui plan de comunicare online prin diseminarea de informații prin intermediul rețelelor de social media, dar și prin publicarea de galerii foto de la evenimentele sportive din cadrul proiectului și a 20 de articole prin intermediul unei platforme online care poate genera conținut. Articolele vor fi despre sporturi și jocuri tradiționale și valoarea acestora în educația și sănătatea elevilor, precum și interviuri cu părțile implicate în proiect, cum ar fi profesorii de educație fizică, directorii școlilor, elevii-jucători de oină sau părinții acestora; -Realizarea unui plan de comunicare offline prin contactarea directă a unităților de învățământ și distribuirea de materiale de promovare în cadrul acestora; -Organizarea unei sesiuni informative legate de proiect la care vor fi invitați directorii și profesorii de educație fizică din cadrul celor 30 de unități		
--	--	--	--	--

		școlare identificate, inclusiv închirierea sălii de conferință; -Realizarea unui formular de înscriere online care va fi furnizat celor 30 de unități de învățământ și selecția a 10 unități de învățământ. Selecția va fi efectuată în baza principiului „primul venit, primul servit”. 3.Selecția echipelor sportive (11 septembrie 2017 – 30 septembrie 2017). Această etapă se va desfășura în primele 3 săptămâni după începerea anului școlar (11 septembrie 2017), timp în care vor fi întreprinse următoarele acțiuni specifice: -Achiziționarea echipamentului sportiv necesar pentru cele 10 echipe, și anume 10 bastoane de oină și 50 de mingi de oină; -Organizarea unei sesiuni de instruire a celor 10 profesori de educație fizică, reprezentanți ai celor 10 școli înscrise în proiect, cu privire la sportul oină, dar și la alte sporturi tradiționale, inclusiv închirierea unei săli de sport pentru această sesiune de instruire; -Selecția echipelor de oină pentru fiecare unitate de învățământ în parte. Selecția va fi realizată de către profesorul de educație fizică, alături de unul dintre membri echipei de proiect. 4.Susținerea antrenamentelor sportive (1 octombrie 2017 – 15 noiembrie 2017). Această sub-activitate se va desfășura pe o perioadă de aproximativ 2 luni, urmând a fi finalizată până la mijlocul lunii noiembrie și va presupune următoarele acțiuni specifice: -2 antrenamente/ săptămână pentru oină coordonate de profesorul de educație fizică		
--	--	---	--	--

		în cadrul fiecărei unități de învățământ în parte; 5.Desfășurarea turneului sportiv final (1 noiembrie 2017 – 30 noiembrie 2017). Această etapă presupune următoarele sub-activități: -Achiziționarea și personalizarea tricourilor de campioni, tricourilor de participare, medaliilor, cupelor și diplomelor pentru cele 10 echipe, fiecare echipă fiind formată din 11 jucători, 5 rezerve și 1 antrenor (profesorul de Educație Fizică și Sport); -Pregătirea terenului de oină în cadrul unei dintre unitățile de învățământ selectate; -Desfășurarea turneului în grupe de câte 5 echipe pentru meciurile de calificare în semifinală și finală; -Festivitatea de premiere va avea loc la finalul turneului în cadrul căreia vor fi premiate locurile 1, 2, 3, precum și restul participanților și câștigătorul concursului din cadrul activităților conexe.		
3.	Activități conexe de recuperare a sporturilor și jocurilor tradiționale	Activitățile conexe evenimentului sportiv care are ca element central oina vor consta în: -Realizarea unui concurs destinat profesorilor și părinților pentru rememorarea jocurilor și sporturilor practicate în copilărie. Concurentul cu cele mai multe jocuri și sporturi va fi desemnat câștigător. Concursul va avea loc în mediul online; -Sporturile și jocurile din lista câștigătoare va fi supusă la vot, iar sportul sau jocul cu cele mai multe voturi va fi jucat de către părinți, profesori și/sau elevi într-o zi agreată de comun acord; -Premierea câștigătorului concursului de rememorare a jocurilor și sporturilor	București	11 septembrie 2017 – 30 noiembrie 2017

		practice în copilărie va avea loc în timpul festivității de premiere.		
--	--	---	--	--

Data: 14.07.2017
Reprezentant legal
Nicolae Dobre

Coordonator proiect
Nicolae Dobre

Centrului Cultural și de Tineret „Ștefan Iordache”, la solicitarea Asociației Române a Jocurilor și Sporturilor Tradiționale.